

## PFHA VIRTUAL TRAIL CLASS

### Aufgabe #1

### TOR



Credit: V. From Saint Vaulry

#### Benötigte Utensilien

1. Zwei Sprungständer oder ähnliches, an das man ein Seil hängen kann. Die Ständer sollten 1,4 m hoch sein und in 2-4 m Abstand stehen.
2. Ein Seil, das zwischen die 2 Ständer gehängt werden kann.
3. Ein Schwingtor kann benutzt werden.

#### Vorgehen

##### Gleiches Vorgehen für alle Levels

1. Im Schritt an das Tor reiten.
2. Das Tor mit der linken Hand öffnen.
3. Ständigen Kontakt mit dem Tor/dem Seil halten.
4. Bei einem Seil als Tor darf der Reiter die Hand wechseln, aber das Seil darf nicht losgelassen werden.

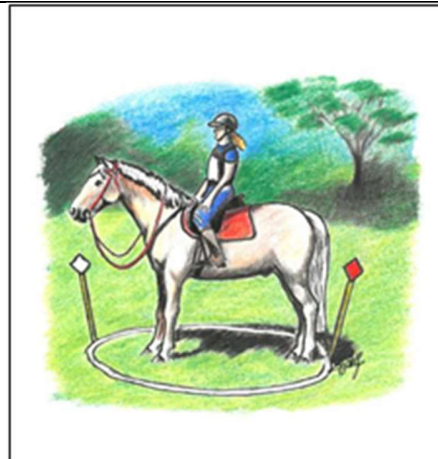
#### Minuspunkte oder Fehler

1. Verweigerung beim Anreiten an das Tor.
2. Das Tor fallen lassen oder den Kontakt zum Tor verlieren.
3. Das Pferd eilt durch das Tor.

#### Gewünschte Ausführung

1. Flüssig
2. Das Pferd berührt das Tor nicht
3. Das Pferd überschreitet nicht die Achse der Schulter des Reiters.

**Aufgabe #2**  
**STILLSTEHEN IM KREIS**



**Benötigte Utensilien**

1. Ein Kreis auf dem Boden mit einem Durchmesser von 2,50 m auf flachen Untergrund.
2. Zwei Stangen oder Pylonen. Die Stangen/Pylonen markieren den Eingang und Ausgang des Kreises. Sie werden 180° auseinander an der Grenze vom markierten Kreis aufgestellt.

**Vorgehen**

**Einsteiger Level (Novice)**

1. Im Schritt in den Kreis einreiten.
2. Das Pferd in der Mitte des Kreises anhalten.
3. 10 Sekunden still stehen. Dabei laut von 21 bis 30 zählen.
4. Im Schritt aus dem Kreis herausreiten.

**Medium Level**

1. Gleiches Vorgehen der Schritte 1,2,3 aus dem Einsteiger Level.
2. Auf der Hinterhand eine 180° Wendung.
3. Im Schritt aus dem Kreis herausreiten.

**Advanced Level**

1. Gleiches Vorgehen der Schritte 1,2,3 aus dem Einsteiger Level.
2. Auf der Hinterhand eine 360° Wendung.
3. Im Schritt aus dem Kreis herausreiten.

**Minuspunkte oder Fehler**

1. Verweigerung beim Einreiten in den Kreis..
2. Auf die Umrandung des Kreises treten.
3. Das Stillstehen nicht für 10 Sek. halten.

**Gewünschte Ausführung**

1. Kontrollierter Schritt
  2. Flüssig
  3. Das Pferd steht 10 Sek. still.
- Medium Level & Advanced Level**
1. Die Hinterbeine bleiben in Position während die Vorderbeine in der Wendung kreuzen.

## PFHA VIRTUAL TRAIL CLASS PFHA VIRTUAL TRAIL CLASS

### Aufgabe #3

### SPRUNG



Credit: V. From Saint Vaulry

#### Benötigtes Material

1. Sprungstangen 2,5 – 3 m lang.
2. Im Einsteiger (Novice) Level liegen die Stangen am Boden.
3. Im Medium ist der Sprung nicht höher als 0,5 m.
4. Im Advanced Level besteht der Sprung aus einem solide aussehenden Hindernis mit 0,5 m Höhe.

#### Vorgehen

##### Einsteiger (Novice) Level

1. Reite im Schritt an die Stange
2. Reite im Schritt über die Stange

##### Medium Level

1. Reite im Corto an die Stange
2. Sprung über die Stange

##### Advanced Level

1. Reite im Galopp oder Largo an die Stange
2. Sprung über die Stange


#### Minuspunkte oder Fehler

1. Verweigerung beim Anreiten des Hindernisses
2. Unbalancierter Reiter.
3. Eilen über das Hindernis

#### Gewünschte Ausführung

1. Das Pferd tritt sicher an das Hindernis.
2. Das Pferd springt sauber.
3. Korrekte Position des Reiters :
  - a. Der Oberkörper ist leicht vor der Vertikalen.
  - b. Der Reiter ist über den Steigbügeln ausbalanciert
  - c. Ferse tief
  - d. Blick nach vorne

## PFHA VIRTUAL TRAIL CLASS

<p style="text-align: center;"><b>Aufgabe #4</b></p> <p style="text-align: center;"><b>TRANSPORT ZWISCHEN TONNEN</b></p>	 <p style="text-align: right;">Credit: V. From Saint Vaulry</p>
<p><b>Benötigtes Material</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Zwei Tonnen oder Gegenstände mit flacher Oberfläche.</li><li>2. Mantel oder Decke für Einsteiger Level</li><li>3. Eimer halb voll mit Wasser für Medium level.</li><li>4. Esslöffel und Tennisball für Advanced level</li></ol>	<p><b>Vorgehen</b></p> <p><b>Einsteiger (Novice) Level</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Im Largo an die Tonne reiten</li><li>2. Halt</li><li>3. Nimm den Mantel/die Decke von der einen Tonne und lege ihn vorne über den Sattel.</li><li>4. Trage ihn so im Schritt zur zweiten Tonne.</li></ol> <p><b>Medium Level</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Im Largo an die Tonne reiten.</li><li>2. Halt</li><li>3. Nimm den Eimer von der einen Tonne.</li><li>4. Trage ihn im Schritt zur zweiten Tonne.</li></ol> <p><b>Advanced Level</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Im Largo an die Tonne reiten</li><li>2. Halt</li><li>3. Nimm den Esslöffel und lege den Tennisball darauf.</li><li>4. Trage das im Schritt zur zweiten Tonne.</li></ol>
<p><b>Minuspunkte oder Fehler</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Verweigerung beim Anreiten an die Tonnen</li><li>2. Kein geschlossener Halt.</li><li>3. Der Gegenstand wird fallen gelassen.</li></ol>	<p><b>Gewünschte Ausführung</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Pferd tritt ruhig an die Tonnen heran</li><li>2. Der Halt ist geschlossen.</li><li>3. Das Pferd bleibt still stehen bis der Reiter die Hilfe zum Anreiten gibt.</li></ol>

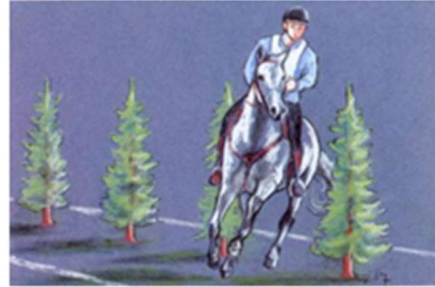
## PFHA VIRTUAL TRAIL CLASS

<p><b>Aufgabe #5</b></p> <p><b>SEITWÄRTSTRETEN</b></p>	<p>Zwei platzierte Stangen im Advanced Level</p> <p style="text-align: center;">_____</p> <p style="text-align: center;">_____</p>
<p><b>Benötigtes Material</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Einsteiger (Novice) und Medium level – Eine Stange 2.5 – 3 Meter lang</li> <li>2. Advanced level – Zwei Stangen in der Verlängerung gelegt. Zwischen den Stangen 3 Meter Abstand.</li> </ol>	<p><b>Vorgehen</b></p> <p><b>Einsteiger (Novice) Level</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Das Pferd tritt quer an die Stange heran.</li> <li>2. Die Beine des Pferdes müssen in einer lateralen Bewegung über die Stange treten und die Stange zwischen den Vorder- und Hinterbeinen des Pferdes liegen.</li> <li>3. Das Pferd tritt seitwärts in eine Richtung von rechts nach links der Stange entlang.</li> </ol> <p><b>Medium Level</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wie im Einsteiger level 1 &amp; 2.</li> <li>2. Das Pferd tritt seitwärts der Stange entlang, bleibt in der Mitte stehen und führt dann das Seitwärtstreten fort.</li> </ol> <p><b>Advanced Level</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Wie im Einsteiger level 1 &amp; 2.</li> <li>2. Seitwärts treten über die 1. Stange.</li> <li>3. 180° Wendung auf der Hinterhand zwischen den zwei Stangen.</li> <li>4. Seitwärts treten über die zweite Stange.</li> </ol>
<p><b>Minuspunkte oder Fehler</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Verweigerung beim Antreten an die Stange(n)</li> <li>2. Das Pferd bleibt nicht gerade über der Stange/den Stangen.</li> <li>3. Die Stange bleibt nicht zwischen Vorder- und Hinterbeinen. Das Pferd tritt über die Stange(n).</li> </ol>	<p><b>Gewünschte Ausführung</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Flüssige seitwärts Bewegung.</li> <li>2. Pferd bleibt gerade über der Stange</li> <li>3. Die Pferdebeine kreuzen gleichmäßig..</li> </ol>

## PFHA VIRTUAL TRAIL CLASS

### Aufgabe #6

### SLALOM



Credit: V. From Saint Vaulry

#### Benötigtes Material

1. 5 Pylonen, die 3 Meter auseinander stehen

#### Vorgehen

##### Einsteiger (Novice) Level

1. Slalom um die Pylonen im Schritt.

##### Medium Level

1. Slalom um die Pylonen im Corto
2. Stop nach der 3. Pylone.
3. Slalom im Corto um die restlichen Pylonen.

##### Advanced Level

1. Wie im Medium level 1, 2 & 3.
2. An der 5. Pylone anhalten
3. Rückwärts um drei Pylonen.
4. Zwischen der 3. Und 4. Pylone anhalten.

#### Minuspunkte oder Fehler

1. Verweigerung beim Anreiten an die Pylonen
2. Taktfehler.
3. Berühren der Pylonen.

#### Gewünschte Ausführung

1. Flüssig
2. Der Reiter lehnt sich nicht in die Biegung.
3. Taktklarer Gang

##### Medium Level

- 1 Taktklarer Gang
2. Der Halt ist geschlossen
3. Weicher Übergang in den Corto nach dem Halt

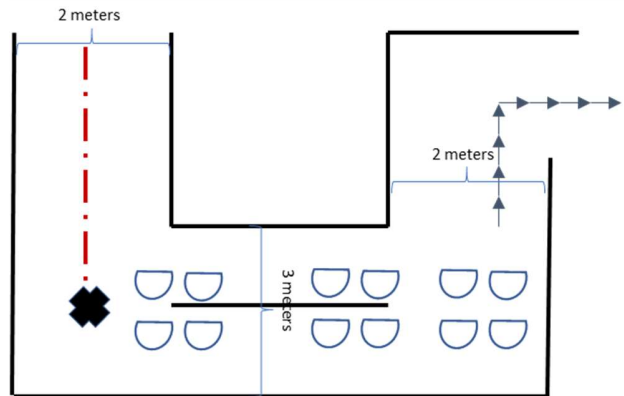
##### Advanced Level

1. Der Halt ist geschlossen
2. Weicher Übergang in den Corto nach dem Halt
3. Rückwärtsrichten ist flüssig und in den Kurven schön gebogen

## PFHA VIRTUAL TRAIL CLASS

### Aufgabe #7

### GASSE



#### Benötigtes Material

1. Stangen, um die Gasse zu markieren. Die Gasse sollte 2 m breit sein. Die Gasse kann auch anders auf dem Untergrund markiert werden (Farbe, Puder, etc.).
2. Im Einsteiger (Novice) level, ist die Gasse gerade, ohne Winkel. 2 m breit und 4 m lang
3. Im Medium level ist die Gasse L-förmig. 2 m breit und 3 m lang für jeden Schenkel des «L»
4. Im Advanced level ist die Gasse U-förmig. Siehe Skizze.

#### Vorgehen

##### Einsteiger (Novice) und Medium Level L Shaped Chute

1. Im Largo durch die Gasse.
2. Halt am Ende der Gasse
3. Rückwärts durch die Gasse

##### Advanced Level U Shaped Chute

1. Im Largo durch die Gasse.
2. Halt
3. Seitwärtstreten über die Stange/Markierung
4. Rückwärts raus
5. Im Schritt aus der Gasse herausreiten

#### Minuspunkte oder Fehler

1. Verweigerung beim Einreiten in die Gasse.
2. Auf die Stangen/Markierung treten
3. Hindurch eilen.

#### Gewünschte Ausführung

##### **Novice und Medium Level**

1. Bleibt im Viertakt
2. Das Rückwärtsrichten ist balanciert
3. Das Pferd reißt das Maul nicht auf.

##### **Advanced Level**

1. Der Halt ist geschlossen
2. Seitwärtstreten ist gerade über der Stange
3. Die Vorder- und Hinterbeine kreuzen gleichmäßig